

Vorwort zur 2. Auflage

Als der Startschuss zum Verkauf des **Guides 1.0** gegeben wurde ahnten wir nicht, wie begehrt unser „Werk“ unter den Sammlern sein würde. Bereits in den ersten 2 Monaten waren so viele Exemplare verkauft, dass wir nachproduzieren mussten. Einige Wochen nach Erscheinen des *E-Books* wurden wir sogar von einer italienischen NES-Fanpage verlinkt. Später erfolgte sogar eine kurze Vorstellung des Guides in der **FAZ** (Frankfurter Allgemeinen Zeitung) vom 16.03.2004 durch den Computerjournalisten René Meyer, der den Guide auch auf der Homepage www.achtbit.de präsentiert. Folgenden Artikel konnten die Zeitungsleser finden:

„Konsolenspiele gibt es wie Sand am Meer, der Markt ist unübersichtlich. Jährlich erscheinen Hunderte von Titeln. Besonders vage dokumentiert ist Software aus den siebziger und achtziger Jahren. Wolfgang Nüchel hat eine Lücke geschlossen: Er hat für das NES, Nintendos erste Konsole, einen Katalog zusammengestellt. Er führt für 700 Spielmodule Cover, Erscheinungsjahr, Genre, Hersteller und den Seltenheitsgrad auf. Von besonderem Nutzen für Sammler sind die Preisangaben, die den Wert des Spiels auf dem Gebrauchtmart nennen. Der NES Game Collector's Guide wird als E-Book im PDF-Format für 15 Euro verkauft. Die CD-Rom kann auf der Seite www.nescenter.de/nestgamecollectorsguide.htm bestellt werden.(reme.) 16.03.04“

All diese Aspekte und natürlich die stetig wachsende Sammelleidenschaft machten uns bereits früh deutlich, dass ein **Collector's Guide 2.0** fast unumgänglich zu sein schien. So begannen dann bereits im *Mai 2004* die Arbeiten an der Version 2.0. Ursprünglich war lediglich ein Update der Spieleübersicht geplant mit dem Ziel, möglichst viele weitere Spiele in das erste Kapitel des Guides zu übernehmen bzw. aus dem zweiten in das erste Kapitel zu verschieben. Doch schon bald ermutigten uns zahlreiche sehr positive Feedbacks dazu, die neue Version der Sammler-CD um einige Features zu erweitern (zu dem Zeitpunkt waren wir uns aber noch nicht im Klaren darüber, wie viel Arbeit dies geben würde).

Was ist denn nun neu ?

Die erste Änderung wird man wohl schon bemerkt haben, wenn man diese Zeilen liest: Die CD verfügt über ein **Autostart-Menü** mit einem entsprechenden Wahlbildschirm, untermalt von einigen **NES-Sounds**, die den Betrachter gedanklich schnell in die Anfangszeit des NES versetzen. Des weiteren eine kleine (aber feine) Änderung: Alle Spiele sind nun bei der Vorstellung **alphabetisch sortiert**. Das erleichtert zum einen die Schnellsuche nach bestimmten Spielen und zum anderen ermöglicht es eine bessere Gegenüberstellung verschiedener Versionen bzw. Teile einer Spiele - Reihe. Die Gesamtzahl der gezeigten Spiele ist auf **835** gestiegen. Damit präsentiert der Guide 2.0 nun wohl so ziemlich alle Spiele, welche als PAL oder US-Version jemals erschienen sind.

Außerdem hat eine deutliche Verschiebung vieler Spiele aus der „Kurzvorstellungs-Rubrik“ in das „Collection-Games Kapitel“ stattgefunden, da sich unsere Sammlungen zwischenzeitlich natürlich vergrößert haben. Dabei wollten wir auch weiterhin unserem Grundsatz treu bleiben, nur die Spiele im Detail vorzustellen, welche jemand von uns sein Eigen nennen kann und somit ein hochwertiges Foto möglich ist (...)