

Pro Action Replay



Kurzinfo:

Hersteller:	Datel Electronics
Modell:	k.A.
Erscheinungsjahr:	k.A.
SOQ:	nein
Wert:	20,- EUR

Beschreibung:

Das **Action Replay** ist ein "Schummelmodul", bei dem man durch Eingabe verschiedener Parameter die Spieldaten wie z.B. *Levelwahl, Leben, Geld, Munition* u.s.w. manipulieren kann. Dem Modul liegt ein kleines Heft mit fertigen Parametern bei. Außerdem verfügt das Action Replay über einen gut funktionierenden "Trainer" mit dessen Hilfe man die Daten selber aus den Spielen auslesen und bearbeiten kann. Dieser Vorgang ist in einem zweiten beiliegenden Heft sehr gut verständlich erklärt.

Zur Benutzung wird das Action Replay auf das Modul gesteckt und zusammen mit dem Modul in die Konsole geschoben. Beim Einschalten des NES erscheint jetzt statt des Spiele-Intros eine Reihe von Nullen. Mithilfe des Joypads kann man nun einen vorgegebenen Parameter eingeben. Außer den beigegeführten Codes konnte man damals noch eine **Hotline** anrufen die ihre Datenbank ständig aktualisierte. Der Trainer zur Ermittlung eigener Daten wird mit Hilfe des **Reset** Schalters aktiviert. Ein Extra des Action Replays ist die Möglichkeit, auf PAL-Konsolen nun auch **US-Games** spielen zu können. Dabei weißt das Modul eine Besonderheit auf: Nicht jede PAL Konsole ist mithilfe des Adapters US tauglich. Bevor sich jemand US Spiele zulegt, kann er durch den kleinen Schalter an der Seite des Moduls ohne Spiel testen, ob US-Versionen grundsätzlich überhaupt laufen würden.

Das **Pro Action Replay** scheint bei den Schummelmodulen wohl zur ersten Wahl zu gehören. Ansonsten gäbe es wohl nicht vom C64 bis zu modernsten Konsolen und Handhelds immer noch eine passende und aktuelle Generation von **Datel**.

NES Advantage



Kurzinfo:

Hersteller: Nintendo

Modell: NES-026

**Erscheinungs-
jahr:** 1987

SOQ: ja

Wert: 23,- EUR

Beschreibung:

Hierbei handelt es sich um einen sehr gut handzuhabenden **Arcade-Joystick**. Durch seine massive Verarbeitung und sein Gewicht hält er auch ausgiebigen "Kämpfen" stand. Seine überdimensionierten A und B Knöpfe sind zwar nicht so groß wie Spielhallenknöpfe, aber trotzdem kaum zu verfehlen. Beide sind zusätzlich getrennt voneinander mit einer **Turbofunktion** ausgestattet. Der **Advantage** verfügt über zwei Anschlusskabel und ist dadurch gleichzeitig für Spieler 1 und 2 brauchbar. Oberhalb der gut zu erreichenden *Start* und *Select* Knöpfe befindet sich ein Schalter zur Umschaltung zwischen ersten und zweiten Spieler.

Unter den drei Knöpfen befindet sich noch ein Vierer - der "*Slow*" Schalter. Er soll eine Art Verlangsamung der Spiele durch ein simuliertes Dauerdrücken des Startknopfes herbeiführen, was auch bei einigen, aber leider nicht bei allen Spielen funktioniert.

Trotzdem sollte der Advantage für Liebhaber, die ein „**Arcadefeeling**“ bevorzugen, zur engsten Wahl gehören.