

Hallo NES Fans und Sammler !

Das gute alte **Nintendo Entertainment System (NES)** feiert nun fast seinen 20. Geburtstag. Man kann sagen dass es entscheidend Einfluss auf den Videospielemarkt weltweit genommen hat und eine neue Ära der Telespiele eingeleitet hat. Mittlerweile liefert Nintendo mit dem *Gamecube* schon den 3. Nachfolger dieser Ursprungskonsole. Durch den immensen Fortschritt der Unterhaltungsindustrie, insbesondere der Computerleistungen, sind die alten NES-Spiele natürlich keineswegs mit neueren Spielen zu vergleichen, dennoch erfreuen sie sich einer wachsenden Beliebtheit. Dies mag auch dadurch begünstigt sein, dass die NES-Spiele meist relativ übersichtlich gestaltet sind und zu einer kleinen Spielesession zwischendurch verleiten, während man bei neueren Spielen meist eine lange Einarbeitungszeit benötigt. Die guten, alten NES-Spiele lassen sich größtenteils sogar ohne Anleitung spielen, da spätestens nach einer Viertelstunde die grundlegenden Möglichkeiten eines Spieles erfasst werden können.

Während andere Konsolen und Videospieleysteme aus jener Zeit mittlerweile fast in Vergessenheit geraten sind, scheint sich im Bereich des **NES** ein beachtlicher Sammlermarkt und eine Art Nostalgieliebe zu entwickeln. Daher beobachtet man in den letzten Jahren ein stetiges, aber konstantes Wertwachstum alter Spiele und des Zubehörs. So ist es heutzutage schon gar nicht mehr so selten, dass man für bestimmte Spiele bis zu **60 EUR** hinlegen muss, um sie in seiner Sammlung sein Eigen nennen zu können. Dies entspricht zwar in etwa dem Preis, den das Spiel vor 15-20 Jahren gekostet hat, ist aber schon beachtlich wenn man bedenkt, wie schnell auf dem Computermarkt die Technik veraltet und die Preise purzeln.

Im Bereich dieser NES-Spiele gibt es meist drei Gruppen von Käufern. Die erste Gruppe kauft beliebte und gute Spiele, um daran Freude zu haben und sie zu spielen. Die zweite Gruppe ist die Sammlergruppe, welche alle Spiele, möglichst in OVP erwirbt um sie ins Regal zu stellen und um die eigene Sammlung zu vergrößern. Tja und die dritte Gruppe von Käufern umfasst die Händler, welche NES-Spiele in größeren Mengen kaufen und dann einzeln weiterverkaufen, um daran Geld zu verdienen. Denn Sie machen sich die Tatsache zu nutze, dass sich bislang niemand Gedanken über den Wert bestimmter Spiele gemacht hat. Wer sollte das auch tun? Wir zum Beispiel.

Daher haben wir versucht mit Hilfe unserer Spielesammlungen und jahrelangen Beobachtungen bei Online-Auktionen den Wert zahlreicher Spiele einzuordnen und mit dieser **1. Ausgabe** einen **Collector's Guide** zu entwerfen, wie er auch z.B. für Starwars-Figuren gebräuchlich ist. Leider sind Online-Auktionen mittlerweile die beste Möglichkeit, um an die NES-Spiele zu kommen. Zwar findet man oftmals auch auf Flohmärkten entsprechende Spiele, deren Zustand ist allerdings meist relativ schlecht da sie schon seit Jahren in Flohmarktkreisen kursieren. Außerdem verlangen die Händler dort meist einheitliche und überteuerte Preise für häufige Spiele. Aber aus dem gleichen Grund lassen sich dort auch Schnäppchen machen. Während man über 10 EUR für ein Super Mario Bros. 1 - Modul nur lachen würde, sollte man für die Preis bei einem Mega Man 1 ohne großes Aufsehen zu erregen schnell zuschlagen. Im ersten Kapitel dieser Ausgabe haben wir beachtliche **527 Spiele** aus verschiedenen Sammlungen zusammengetragen (*etwa 730 Spiele sind uns bislang bekannt*) und aufgeführt. Bei der Auflistung geht es in erster Linie nicht um die Qualität der Spiele (bzw. den Spaßfaktor), da dies zu subjektiv wäre, sondern um deren Beliebtheitsgrad in Sammlerkreisen.

NES Game Collector's Guide

Dieser Guide soll in etwa eine Preisvorstellung für verschiedene Spiele liefern, wobei es dennoch zu erheblichen Abweichungen bei Online-Auktionen kommen kann, da immer entscheidend ist, wie viele Leute sich gerade für das entsprechende Spiel interessieren. So kann es durchaus vorkommen, dass ein NES-Spiel an einem Tag für 20 EUR weggeht und das gleiche Game zwei Tage später nur für 10 EUR. Dennoch lässt sich anhand dieses Guides in etwa einordnen, wie viel Wert ein Spiel in etwa hat und wie beliebt es in Sammlerkreisen ist. Natürlich kann dieser Guide in erster Linie nur für den **europäischen** Markt gelten, da hierzulande US-Spiele wesentlich teurer verkauft werden als in Amerika selbst, da es den meisten Ebay-Hasen zu umständlich und teuer ist (*was das Porto betrifft*), sich Spiele in den USA zu ersteigern und dann schicken zu lassen. Dies nutzen wiederum Händler aus, welche NES-Spiele in den USA in großen Mengen kaufen und hierzulande dann einzeln zu einem hohen Preis anbieten.

Aber nun zum Guide selbst: Die Bilder der Spiele stammen von unseren Sammlungen und sind dementsprechend entweder ein **Scan des Modullabels** oder der **OVP** (Originalverpackung), je nachdem in welchem Zustand sich das Spiel in unseren Sammlungen befindet. Daher habe ich bei jedem Spiel erwähnt, was auf dem Bild dargestellt ist. Zudem steht in der Spielebeschreibung der Entwickler des Games und das Erscheinungsjahr. Es sei hier ausdrücklich erwähnt dass die Angaben aus den Informationen des Spieles selbst bzw. vom Karton stammen und ich keine Gewähr für die Richtigkeit geben kann, zumal bei einigen Spielen mehrere Entwickler bzw. Lizenzinhaber beteiligt waren. Es wird also als Herausgeber immer nur der genannt, welcher im Erscheinungsjahr des Spieles die Rechte dafür inne hatte.

Bei der Preisangabe ist jeweils der Wert für das Modul mit der schwarzen Plastikhülle (**Schuber**) und dem Spiel mit **Schuber und Karton** angegeben. Sollte das Spiel ohne die schwarze Kunststoffhülle angeboten werden, so verringert sich der Wert um etwa *0,50 Cent bis 1 EUR*. Ist bei dem Spiel auch die Anleitung vorhanden, so lässt sich der Preis in der Rubrik „**Zusatzwert mit Anleitung**“ einfach auf den Preis des losen Moduls oder des Moduls mit Karton hinzuaddieren. Ich habe die Einteilung extra so gewählt, da oftmals Spiele ohne Karton, aber mit Anleitung angeboten werden. Der Wert einer solchen Anleitung steigt dabei sowohl mit dem Seltenheitswert des Spieles als auch mit der Komplexität des Spieles. Bei den Spielen, welche ohne Anleitung nur schwer zu erlernen sind, ist der Wert dieser Anleitung entsprechend höher als bei verhältnismäßig simplen Games wie es z.B. Super Mario Bros. der Fall ist. Natürlich ist ein Spiel in der Originalverpackung immer mehr wert als ein loses Modul, dennoch sollte man den Wert mancher Module nicht unterschätzen. Der Gegensatz zwischen Originalverpackung und einzelndem Game ist im Vergleich zu der Sammelfiguren-Szene (z.B. Starwars) nicht so ausgeprägt, da viele Interessenten nur an dem Computerspiel selbst Interesse haben und nicht unbedingt Wert auf die OVP legen.

Als durchschnittlich wertvoller erweisen sich die sehr alten Spiele aus den Anfängen des NES, welche mit einem kleinen Karton geliefert wurden und bei denen zumeist die Anleitung aus einem einzelnen DIN-A-4 Blatt bestand. Ebenso sind die Spiele mehr wert, welche relativ spät erschienen sind, meist sogar erst, als das Super Nintendo schon 1-2 Jahre auf dem Markt war, da diese Spiele in einer kleineren Auflage erschienen sind.

Obwohl durch den angegebenen Wert des Spieles in etwa auch die Seltenheit ausgedrückt ist, soll die Rubrik „Seltenheit“ dies noch mal verdeutlichen. Diese Rubrik ist in **5 Punkte** untergliedert. Folgende Bedeutung hat die Zahl der Punkte in etwa: