

Vorwort

(zum aktuellen Guide)

Fast **drei Jahre** ist es nun her, als mir die **Idee** zu einer Sammler-CD für Nintendo NES Spiele gekommen ist. Aufgrund von zahlreichen Fehlinformationen im Internet und auch einer mangelnden Übersicht an dem, was für das **Nintendo Entertainment System** überhaupt erschienen ist, war eine solche Info-Zusammenstellung eigentlich längst überfällig.

Doch von einer Idee alleine lässt sich ein solches Projekt leider nicht erstellen. Anfangs dann hoben viele Forumsbenutzer den Finger, als es darum ging, Mitarbeiter für ein solches Projekt zu gewinnen. Als der Arbeitsaufwand dann aber konkreter wurde, waren dann einige dieser „*Begeisterten*“ doch nicht mehr so von der Idee angetan. Also was passierte ? Genau, ich habe die erste CD mehr oder weniger *alleine* erarbeitet.

Angefangen hatte dies damit, dass ich zu dem bislang ersten und einzigen **Nescenter-Treffen** einen ersten Entwurf einer Guide-Seite mitbrachte, ohne selbst zu wissen, wie viel Arbeit es im Anschluss machen würde, sämtliche Informationen für das E-Book zusammenzutragen. Alleine das Auspacken und Scannen sämtlicher meiner NES-Spiele, welche fein säuberlich in **speziellen Plastiktüten** eingepackt sind, war sehr zeitintensiv. Als sich die Arbeit an der ersten CD so langsam dem Ende neigte, holte ich mir dann weitere Infos zu Spielen, die ich nicht mein Eigen nennen konnte, von den *Mitarbeitern der Nescenter-Webseite*, **Stefan Bee** und **Christian Gottschalk**.

Nun, die erste CD schlug ein wie eine Bombe und zwang uns daher beinahe zu einer **Update-Version**, welche dann als **Guide 2.0** Ende **2004** fertig gestellt wurde und Anfang **2005** erhältlich war. Diese Version hatte, abgesehen von den Informationen selbst, gar nicht mehr viel gemein mit der ersten CD und präsentierte sich in neuem Gewand mit *multimedialem Startmenü*, *Sounduntermalung* und einem neuen Highlight, der *Hardware-Übersicht*. Nun konnte man sich nicht nur Informationen zu Spielen einholen, sondern sich auch über Zubehör für das NES belesen.

Zu Verdanken hatte ich diesen Schub an zusätzlichen Informationen der Mitarbeit von **Andreas Mathey** und **Ilker**, welche mir umfangreiches **Bildmaterial** und **Texte** zum Layouten lieferten. Somit waren wir bei der 2. CD also schon **5 Personen**, die direkt oder indirekt an der Gestaltung beteiligt waren.

Es zeigte sich schon recht früh, dass die 2. Version die 1. CD innerhalb kürzester Zeit in Bezug auf Bestellungen und Beliebtheit in den **Schatten stellen** sollte. Spätestens jetzt war oder ist der Collector's Guide in Deutschland eigentlich das **Referenzwerk für NES-Sammler, Käufer und Verkäufer**.

Ich habe viele Mails bekommen von Leuten, die sich regelrecht auf die neue CD gefreut haben oder die sie sich sogar als Geschenk gewünscht haben. Es gibt sogar einige Anfragen, ob ich die erste CD noch mal „*auflegen*“ würde für die Leute, die aus sammeltechnischen Gründen auch die erste erschienene CD haben möchten.

Einige wenige Leute meinten, die Handhabung des **pdf-Formats** sei etwas gewöhnungsbedürftig. Dazu kann ich nur sagen, dass ich – auch wenn es vielleicht nicht den Anschein hat – eigentlich nur ein normaler *Computer-Anwender* bin und überhaupt froh bin eine CD zu kreieren, die mithilfe eines **Startmenüs** zu bedienen ist und alle Informationen übersichtlich und ansprechend darstellen kann. Außerdem gilt, je komplizierter das ganze, desto anfälliger. Das habe ich schon gemerkt, als ich den Guide 2.0 auf diversen Rechnern meiner Bekannten *getestet* habe und immer wieder Fehler beheben musste.

Nun, das Konzept dieser zweiten CD war eigentlich nahezu **perfekt**, so dass ich lange überlegt habe, ob wir eine neue CD nun Guide 3.0 nennen sollen oder doch lieber Guide 2.1. Da wir die aktuelle Version aber wiederum um viele **Informationen bereichern** konnten und der Collector's Guide im Sommer genau **drei Jahre alt** wird, habe ich mich für die **Jubiläums-Version** entschieden. Was das Handling der CD anbetrifft bzw. wie die Informationen zu den Spielen zu werten sind, das können „**Neulinge**“ im Vorwort zum Guide 2.0 erfahren, welches ebenfalls auf der CD enthalten ist.

Wie man zu Beginn natürlich bemerkt hat, ist die neueste Version an das Spiel **Super Mario Bros. 3** angelehnt, das wohl *erfolgreichste* und *meistverkaufteste* NES-Spiel, wenn nicht sogar das erfolgreichste Spiel überhaupt. Neben dem Cover der CD ist auch die Menüführung daran angepasst.

An Informationen liefert der **Guide 3.0** nun in der Collections-Detailübersicht, also den Spielen, die jemand von uns sein Eigen nennen kann, mittlerweile über **730** Spielvorstellungen. Zwangsläufig hat sich die Anzahl der Spiele, welche wir „nur“ in der Kurzvorstellung zeigen, auf **158** verringert, da wir in der Zwischenzeit einfach wieder mehr Spiele zusammentragen konnten und anhand dieser beiden Kapitel schon im Guide 2.0 nahezu alle jemals erhältlichen, lizenzierten **PAL oder NTSC-NES** Spiele aufgelistet haben.

Die **Hardwarerubrik** wurde um einige Geräte erweitert. Ganz neu ist auch die Unterteilung dieser Rubrik in **zwei Bereiche**, ähnlich der Einteilung bei der Spielvorstellung. Nun konnten wir ein komplett **neues Kapitel** anfügen, welches Hardware-Zubehör zeigt, das zwar für das NES existiert, sich aber leider nicht in unserem Besitz befindet. Vielen Dank hierbei an **Andreas Mathey**, der mit **Ilker** zusammen die entsprechende Rubrik für den Guide 2.0 entworfen hat und in der aktuellen Version viele neue Informationen und Bilder zusammenstellte. Mit Andreas zusammen habe ich nun auch ein **spezielles Bienengräber-Kapitel** entworfen, in dem ihr alles über die hübschen kleinen schwarzen, fast quadratischen Spiele-Erstaussagen erfahrt.

Ebenfalls ganz neu ist die von **Stefan Bee** verfasste **Prototypen-Rubrik**, in der wir einige Informationen zu den begehrten NES-Prototypen liefern. Danke auch an **Christian Gottschalk** für einige Infos zum Guide, der *hübschen Präsentation* auf der Seite www.nescenter.de sowie der Bereitstellung neuer *NES-Sounds*.

Natürlich haben wir das Info-Kapitel vom Guide 2.0 über den **Club Nintendo** nahezu unverändert auf die neue CD übernommen. Der **Bericht über Nintendo-Module** allgemein wurde von mir durch einen **Kurzbericht über HES-Spiele** ergänzt. Das in der Vorgängerversion über einen „*geheimen*“ *Button* zu erreichende offizielle **Nintendo Stickeralbum** ist nun ganz einfach über einen besser sichtbaren Button aufrufbar. Als ein besonderes **Schmankerl** könnt ihr euch nun auch ein **Collector's-Guide T-Shirt** bedrucken lassen. Nähere Infos bei einem **Klick auf Mario** im